MODULO – SAPERI MINIMI DELLA DISCIPLINA

Disciplina: **Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni**
Classe: Quarta
Settore: Tecnologico
Indirizzo: Informatico

Obiettivi minimi per l'ammissione alla classe successiva
in termini di conoscenze e abilità

Conoscenze (Sapere):

Processi e thread
- Definizioni di processo e thread
- Stati di un processo e di un thread
- Il PCB e il TCB
- Multitasking e multithreading
- Context switching
- Principali differenze tra thread e processi
- Thread a livello utente e a livello kernel

Elaborazione sequenziale e concorrente
- Processi concorrenti e indipendenti
- Parallelizzazione di processi e grafo delle precedenze
- Costrutti Fork-Join e Cobegin-Coend

Programmazione per il web
- Fondamenti di programmazione web lato client
- Sintassi del linguaggio Javascript

Abilità (Saper fare):

Programmazione concorrente
- Conoscere le principali primitive per la programmazione concorrente.
- Conoscere i principali strumenti per la programmazione concorrente.
- Capire semplici programmi in linguaggio C che implementano concorrenza e sincronizzazione di processi.
- Capire semplici programmi in linguaggio C che implementano concorrenza e sincronizzazione di thread con la libreria pthread.

MODULO – SAPERI MINIMI DELLA DISCIPLINA

Programmazione per il web

Utilizzare i principali costrutti del linguaggio Javascript.
Implementare programmi Javascript per la gestione di eventi.
Manipolare il DOM con il linguaggio Javascript
Creare e manipolare oggetti in linguaggio Javascript.
Saper integrare HTML, CSS, Javascript.
Realizzare applicazioni Web lato client con HTML, CSS, Javascript.

Merate, 23/05/2022